

Анкета участника  
конкурса в номинации  
**Сердце отдаю детям**

(название номинации)

*Монакова*

(фамилия)

*Диана Руслановна*

(имя, отчество)

1. Общие сведения	
Дата рождения	<i>01.04.1998</i>
Место рождения	<i>г. Бишкек, Кыргызская Республика</i>
2. Работа	
Место работы	<i>МБУ ДО «ЦЭВД»</i>
Занимаемая должность	<i>Педагог дополнительного образования</i>
Преподаваемые предметы	<i>Программирование в среде Scratch</i>
Являетесь ли Вы классным руководителем? В каком классе, группе?	<i>нет</i>
Педагогический стаж, наличие квалификационной категории	<i>4 года 5 месяцев</i>
Послужной список(место и срок работы за последние 10 лет)	<i>КЦО «Отрада» ЦЭВД</i>
3. Образование	
Название и год окончания учреждения профессионального образования с указанием специальности и квалификации по диплому	<i>Тихоокеанский государственный университет, 2018 год, Государственное и муниципальное управление, бакалавр  Профессиональная переподготовка «Педагог дополнительного образования детей и взрослых», 2021 г., Инфоурок</i>
Дополнительное профессиональное образование за последние три года (наименование образовательных программ, модулей, стажировок и т.п., место и срок их получения)	<i>Прикладная информатика в экономике магистратура, обучаюсь в данный момент</i>
Публикация в педагогических изданиях	<i>Журнал Территория науки и образования научная статья на тему «Исследование цифрового неравенства в сфере дополнительного образования детей</i>

	<i>между регионами российской федерации», Вестник образования Хабаровского края «Икт-компетентность как универсальный проводник межпредметных связей в условиях дополнительного образования»</i>
<b>5. Профессиональные ценности</b>	
<b>Ваш любимый афоризм или девиз</b>	<i>Будь таким, каким хочешь казаться</i>
<b>Ваша отличительная черта как педагога</b>	<i>Строю обучение по принципу «от игрока — к разработчику». Показываю, как устроены любимые детьми игры и мультфильмы «изнутри», и вооружаю их технологиями (циклами, условиями, переменными, клонированием), чтобы они могли создавать свои миры</i>
<b>Как Вы понимаете цели вашего учреждения и ваши личные? Что делаете для их реализации?</b>	<i>Цель моей организации предоставить среду для практического освоения актуальных навыков, поддержать личные интересы ребенка, дать опыт социализации через совместную работу и мягкую профорIENTATION Моя цель как педагога развивать у детей алгоритмическое и проектное мышление, чтобы они видели в технологиях инструмент для творчества и решения задач, а не просто развлечение.</i>
<b>О каких общепризнанных положительных результатах Вашей педагогической деятельности Вам бы хотелось рассказать?</b>	<i>Главный положительный результат — это не просто «научить Scratch», а зажечь интерес к цифровому творчеству, дать ученикам инструмент для самовыражения и мощный фундамент в виде алгоритмического мышления, который пригодится им в любой будущей профессии. Я вижу, как мои ученики из пассивных потребителей контента превращаются в активных и вдумчивых создателей, и это — лучшая оценка моей педагогической</i>

	<i>деятельности</i>
Какие проблемы в своей педагогической деятельности Вам ещё предстоит разрешить?	<i>Разработать плавную и понятную для детей траекторию перехода от Scratch (блочное программирование) к языкам вроде Python</i>
Самое главное качество, которое Вы хотели бы воспитать у своих учащихся, воспитанников	<i>Продуктивная настойчивость. Способность видеть в ошибке не провал, а интересную задачу, и с любопытством и терпением искать решение через эксперимент. Это качество — двигатель для развития логики, креативности и самостоятельности, который останется с учеником в любой сфере жизни.</i>

---